



Diário Oficial Eletrônico do Município de Bom Sucesso - Lei Municipal Nº 3392/2014

Edição Nº 183, Ano XI

Bom Sucesso, segunda-feira, 16 de dezembro de 2024

Licitações - Termo de Adesão

Termo de adesão

TERMO DE ADESÃO

A Prefeitura Municipal de Bom Sucesso-MG, através de seu Prefeito Municipal Luiz Cláudio da Mata, torna público o interesse de participar da **AQUISIÇÃO DE BRINQUEDOS PEDAGÓGICOS E JOGOS EDUCATIVOS PARA AS ESCOLAS MUNICIPAIS, DECORRENTE DA ADESÃO À ATA DE REGISTRO DE PREÇOS Nº 062/2023 DO CONSÓRCIO PÚBLICO INTERMUNICIPAL PARA O DESENVOLVIMENTO DO ALTO PARAPEBA (CODAP), ATA DE REGISTRO DE PREÇOS Nº 016/2024 DO CONSÓRCIO INTERMUNICIPAL DO SERTÃO DE ALAGOAS (CONISA) E ATA DE REGISTRO DE PREÇOS Nº 002/2024 DO CONSÓRCIO INTERMUNICIPAL MULTIFINALITÁRIO DA MICRORREGIÃO DO ALTO DO SAPUCAÍ (CIMASP)**, cujas empresas vencedoras foram Brink Mobil Equipamentos Educacionais Ltda, CNPJ: 79.788.766/0015-38; SmartToys Comércio de Brinquedos Ltda, CNPJ: 45.337.054/0001-85 e Vale Comércio de Produtos para Educação Ltda, CNPJ: 14.733.870/0001-84, respectivamente.

Fornecedor:BRINK MOBIL EQUIPAMENTOS EDUCACIONAIS LTDA

Item	Descrição do Material / Serviço	Unid	Med	Quantidade	Valor
00001	ACRÓSTICO	Consumo	JOGO	3,0000	
29,7000	89,1000				
00002	ALFABETO ILUSTRADO	Consumo	JOGO	2,0000	
69,3600	138,7200				
00003	ALFABETO MÓVEL	Consumo	JOGO	3,0000	
46,3400	139,0200				
00005	BINGO DE LETRAS	Consumo	CJ	6,0000	
142,5600	855,3600				
00008	BLOCOS LÓGICOS	Consumo	CJ	7,0000	
75,0000	525,0000				
00010	CAIXA DE LUZ	Consumo	UN	1,0000	
1.280,0000	1.280,0000				
00012	CAIXA DE PERCEPÇÃO TÁTIL	Consumo	CJ	8,0000	
121,3800	971,0400				
00013	CAIXA SISTEMA MONETÁRIO	Consumo	KIT	14,0000	
245,0000	3.430,0000				
00016	CÍRCULO DE FRAÇÕES	Consumo	KIT	8,0000	
96,5700	772,5600				
00018	CONJUNTO DE ENCAIXE PARA	Consumo	CJ	8,0000	
151,6100	1.212,8800				
00019	CONJUNTO DE INSTRUMENTOS	Consumo	CJ	8,0000	
965,7300	7.725,8400				
00023	CONJUNTO DE MONTAGEM COM BLOCOS	Consumo	CJ	7,0000	
161,6600	1.131,6200				
00026	CONJUNTO DE MONTAGEM COM BLOCOS	Consumo	CJ	7,0000	
197,7200	1.384,0400				
00029	CONJUNTO DE MONTAGEM COM PEÇAS	Consumo	CJ	8,0000	

350,8300	2.806,6400				
00031	CONJUNTO DE MONTAGEM DE CONEXÃO	Consumo	CJ		4,0000
171,7400	686,9600				
00033	CONJUNTO DE MONTAGEM DE FORMAS	Consumo	CJ		5,0000
154,4200	772,1000				
00037	CONJUNTO DE PELÚCIA ANIMAIS COM	Consumo	CJ		2,0000
1.109,0800	2.218,1600				
00040	CONJUNTO DE QUEBRA CABEÇA	Consumo	CJ		14,0000
47,4000	663,6000				
00042	CONJUNTO DE QUEBRA CABEÇA DIVISÃO	Consumo	CJ		5,0000
64,6500	323,2500				
00048	CONJUNTO DE SEQUÊNCIA DE IMAGENS	Consumo	CJ		32,0000
30,9700	991,0400				
00049	CONJUNTO DE SEQUÊNCIA DE IMAGENS	Consumo	CJ		12,0000
30,9700	371,6400				
00050	CONJUNTO DE SEQUÊNCIA DE IMAGENS	Consumo	CJ		12,0000
30,9700	371,6400				
00052	CONJUNTO DE SÓLIDOS GEOMÉTRICOS	Consumo	CJ		6,0000
58,0000	348,0000				
00054	CONJUNTO JOGOS TRADICIONAIS	Consumo	CJ		4,0000
100,4700	401,8800				
00056	CONJUNTO DE QUEBRA CABEÇAS DE	Consumo	CJ		6,0000
114,5700	687,4200				
00058	DOMINÓ DE ALFABETIZAÇÃO TIPO 2	Consumo	JOGO		3,0000
20,1600	60,4800				
00059	DOMINÓ DE ASSOCIAÇÃO DE IDEIAS	Consumo	JOGO		3,0000
20,1600	60,4800				
00060	DOMINÓ DE DIVISÃO SILÁBICA	Consumo	JOGO		2,0000
20,1600	40,3200				
00062	DOMINÓ DE FIGURA E SOMBRA	Consumo	JOGO		3,0000
20,1600	60,4800				
00063	DOMINÓ DE FIGURAS GEOMÉTRICAS	Consumo	JOGO		5,0000
20,1600	100,8000				
00064	DOMINÓ DE LETRAS 15 JOGOS	Consumo	JOGO		15,0000
20,1600	302,4000				
00065	DOMINÓ DE METADES	Consumo	JOGO		4,0000
20,1600	80,6400				
00067	DOMINÓ DE QUANTIDADES	Consumo	JOGO		4,0000
20,1600	80,6400				
00069	DOMINÓ DE TEXTURAS	Consumo	JOGO		15,0000
24,4500	366,7500				
00070	DOMINÓ DE FRASES	Consumo	JOGO		10,0000
20,1600	201,6000				
00071	DOMINÓ DE OPERAÇÕES - ADIÇÃO	Consumo	JOGO		11,0000
20,1600	221,7600				
00073	DOMINÓ DE OPERAÇÕES -	Consumo	JOGO		11,0000
20,1600	221,7600				
00074	DOMINÓ DE OPERAÇÕES - SUBTRAÇÃO	Consumo	JOGO		11,0000
20,1600	221,7600				
00076	DOMINÓ DE OPERAÇÕES - DIVISÃO	Consumo	JOGO		11,0000
20,1600	221,7600				
00078	ESPELHO MÁGICO	Consumo	UN		1,0000
70,3100	70,3100				
00080	FANTOCHES DE ANIMAIS DOMÉSTICOS	Consumo	KIT		5,0000
131,0000	655,0000				
00081	FANTOCHES ANIMAIS SELVAGENS	Consumo	KIT		4,0000

131,0000	524,0000				
00083	FANTOCHES DE FAMÍLIA BRANCA	Consumo	KIT		4,0000
167,6700	670,6800				
00085	FANTOCHES FAMÍLIA NEGRA	Consumo	KIT		5,0000
167,6700	838,3500				
00086	INSTRUMENTO DE AMPLIAÇÃO DIGITAL	Consumo	UN		9,0000
288,0000	2.592,0000				
00087	INSTRUMENTO PARA COMPACTAÇÃO	Consumo	UN		1,0000
90,0000	90,0000				
00088	CRUZADINHA	Consumo	JOGO		2,0000
72,9800	145,9600				
00089	JOGO DE CLASSIFICAÇÃO SILÁBICA	Consumo	JOGO		3,0000
153,5600	460,6800				
00090	JOGO DE FIGURA INTRUSA	Consumo	JOGO		4,0000
73,6700	294,6800				
00092	JOGO DA RECICLAGEM	Consumo	JOGO		4,0000
120,9700	483,8800				
00094	JOGO DAS OPERAÇÕES	Consumo	JOGO		6,0000
130,4800	782,8800				
00095	JOGO DE RELAÇÕES LINGUÍSTICAS	Consumo	JOGO		4,0000
170,6800	682,7200				
00096	JOGO DE CARTA ENIGMÁTICA	Consumo	JOGO		6,0000
62,6700	376,0200				
00098	JOGO DE CARTAS E NÚMEROS	Consumo	JOGO		10,0000
65,0000	650,0000				
00100	JOGO DE CARTAS DO ALFABETO	Consumo	JOGO		8,0000
95,0000	760,0000				
00102	JOGO DE COMPRAS AO MERCADO	Consumo	JOGO		8,0000
230,4300	1.843,4400				
00103	JOGO DE CONSTRUÇÃO DE PALAVRAS	Consumo	JOGO		3,0000
44,7200	134,1600				
00105	JOGO DE ENCAIXE DE NÚMEROS	Consumo	JOGO		13,0000
54,5800	709,5400				
00106	JOGO DE FORMAÇÃO DE PALAVRAS E	Consumo	JOGO		6,0000
56,5000	339,0000				
00107	JOGO DE PRODUÇÃO DE FÁBULAS EM	Consumo	JOGO		6,0000
128,8800	773,2800				
00108	JOGO DE QUEBRA CABEÇAS SOBRE	Consumo	JOGO		7,0000
132,8400	929,8800				
00110	JOGO DE RIMAS	Consumo	JOGO		4,0000
103,6500	414,6000				
00111	JOGO DESCUBRA O INTRUSO	Consumo	JOGO		2,0000
143,4200	286,8400				
00112	JOGO DE PALAVRAS OCULTAS	Consumo	JOGO		2,0000
175,0000	350,0000				
00113	JOGO PARA EXPLORAÇÃO DE CANTIGAS	Consumo	JOGO		8,0000
129,7800	1.038,2400				
00114	LOTO E LEITURA	Consumo	JOGO		7,0000
69,3900	485,7300				
00115	MALETA DE PROJEÇÃO DE LUZ E SOMBRA	Consumo	KIT		5,0000
1.990,0000	9.950,0000				
00116	MATERIAL DOURADO	Consumo	KIT		3,0000
220,0000	660,0000				
00117	MEMÓRIA DIVISÃO SILÁBICA COM NOME	Consumo	JOGO		3,0000

22,8200	68,4600			
00118	MOSAICO GEOMETRICO	Consumo	CJ	12,0000
31,7000	380,4000			
00119	NUMERAL QUANTIDADES COM PINOS	Consumo	JOGO	17,0000
35,7000	606,9000			
00120	PEGA VARETAS	Consumo	JOGO	20,0000
49,0000	980,0000			
00121	PLANETÁRIO	Consumo	KIT	6,0000
765,0000	4.590,0000			
00122	QUEBRA CABEÇAS PARA APRENDER	Consumo	JOGO	16,0000
49,4800	791,6800			
00123	RÉGUA DE FRAÇÕES	Consumo	JOGO	8,0000
46,5200	372,1600			
00124	RELÓGIO DIDÁTICO	Consumo	UN	12,0000
47,9200	575,0400			
00125	ROLO BOBATH	Consumo	UN	10,0000
198,3400	1.983,4000			
00126	TAPETE DE LETRAS	Consumo	KIT	7,0000
175,3000	1.227,1000			
00127	TAPETE DE NÚMEROS	Consumo	KIT	8,0000
125,2700	1.002,1600			
00128	TEATRO DE FANTOCHES	Consumo	KIT	4,0000
195,0600	780,2400			
00129	TRÂNSITO COM SEMÁFORO ELÉTRICO	Consumo	KIT	5,0000
691,6800	3.458,4000			
00130	BALANÇO COM ESCORREGADOR	Consumo	UN	2,0000
1.913,4100	3.826,8200			
00131	GANGORRA TRIPLA 01	Consumo	UN	1,0000
530,7100	530,7100			
00132	JOGO DE BASQUETE	Consumo	JOGO	1,0000
977,6300	977,6300			
00133	JOGO DE VÔLEI	Consumo	JOGO	2,0000
1.422,9100	2.845,8200			
00134	PLAYGROUND 2	Consumo	KIT	1,0000
8.185,0000	8.185,0000			
00135	PLAYGROUND 4	Consumo	KIT	1,0000
19.583,3000	19.583,3000			

Total do Fornecedor: 113.296,2300

Fornecedor: SMART TOYS COMERCIO DE BRINQUEDOS LTDA

Item	Descrição do Material / Serviço	Unid Med	Quantidade	Valor
Unitário	Valor Total			
00004	ANIMAIS DE ENCAIXE	Consumo	CJ	2,0000
349,0000	698,0000			
00006	CONJUNTO ARAMADO	Consumo	CJ	10,0000
264,1000	2.641,0000			
00007	AVENTAL CONTAR HISTÓRIAS - TURMA	Consumo	KIT	9,0000
430,0000	3.870,0000			
00009	AVENTAL CONTAR HISTÓRIAS -	Consumo	KIT	9,0000
430,0000	3.870,0000			
00011	AVIÃO BIPLANO	Consumo	UN	42,0000
75,0000	3.150,0000			
00014	BARALHO TIPO UNO	Consumo	JOGO	4,0000
27,8400	111,3600			
00015	BIG CONSTRUTOR	Consumo	KIT	2,0000
240,0000	480,0000			
00017	BLOCO ALFA NUMÉRICOS	Consumo	KIT	4,0000
565,0000	2.260,0000			

00020	BOLA BOBATH	Consumo	UN	10,0000
281,6600	2.816,6000			
00021	BOLICHE	Consumo	UN	5,0000
64,2900	321,4500			
00022	BONECA BEBÊ	Consumo	UN	26,0000
146,6000	3.811,6000			
00024	BONECA BEBE NEGRA	Consumo	UN	26,0000
146,6000	3.811,6000			
00025	BONECA MENINA BRANCA COM GENITÁLIA	Consumo	UN	20,0000
99,0000	1.980,0000			
00027	BONECA MENINA NEGRA COM GENITÁLIA	Consumo	UN	20,0000
99,0000	1.980,0000			
00028	BONECO MENINO BRANCO COM	Consumo	UN	20,0000
99,0000	1.980,0000			
00030	BONECO MENINO NEGRO COM GENITÁLIA	Consumo	UN	20,0000
99,0000	1.980,0000			
00032	BONECA MENINA BRANCA SEM GENITÁLIA	Consumo	UN	26,0000
99,0000	2.574,0000			
00035	BONECA MENINA NEGRA SEM GENITÁLIA	Consumo	UN	26,0000
99,0000	2.574,0000			
00036	BONECO MENINO BRANCO SEM	Consumo	UN	26,0000
99,0000	2.574,0000			
00039	BONECO MENINO NEGRO SEM GENITÁLIA	Consumo	UN	26,0000
99,0000	2.574,0000			
00044	CAMINHÃO BOMBEIRO	Consumo	UN	42,0000
88,0000	3.696,0000			
00046	CAMINHÃO CAÇAMBA COM TRATOR	Consumo	UN	42,0000
80,6800	3.388,5600			
00047	CAMINHÃO RECICLAGEM	Consumo	UN	42,0000
75,8900	3.187,3800			
00051	CONECTANDO PEÇAS	Consumo	CJ	2,0000
195,0000	390,0000			
00053	CONJUNTO DE ATIVIDADES E	Consumo	CJ	8,0000
490,0000	3.920,0000			
00055	CONJUNTO MAXI BLOCOS	Consumo	CJ	4,0000
229,9000	919,6000			
00057	DOMINÓ DE ALFABETIZAÇÃO TIPO 1	Consumo	JOGO	2,0000
390,0000	780,0000			
00072	JOGOS 5 EM 1	Consumo	JOGO	8,0000
95,0000	760,0000			
00075	JOGO DE COZINHA INFANTIL	Consumo	JOGO	10,0000
50,9000	509,0000			
00077	KIT DE AGILIDADES CORPORAIS	Consumo	KIT	8,0000
1.210,0000	9.680,0000			
00079	KIT JARDINAGEM	Consumo	KIT	22,0000
170,0000	3.740,0000			
00082	KIT MULTIATIVIDADES	Consumo	KIT	2,0000
525,4000	1.050,8000			
00084	CONJUNTO DE MOVIMENTAÇÃO ATIVA	Consumo	CJ	9,0000
538,9000	4.850,1000			
00091	MULTIJOGOS	Consumo	CJ	1,0000
220,0000	220,0000			
00093	PEQUENO ENGENHEIRO	Consumo	CJ	10,0000
235,0000	2.350,0000			
00097	QUEBRA CABEÇA DE ANIMAIS E SEUS	Consumo	JOGO	15,0000

170,0000	2.550,0000			
00099	QUEBRA CABEÇA DINOSSAURO	Consumo	JOGO	10,0000
106,5000	1.065,0000			
00101	QUEBRA CABEÇA DE ANIMAIS	Consumo	JOGO	15,0000
180,0000	2.700,0000			
00104	SEQUÊNCIA DE CORES	Consumo	KIT	25,0000
95,0000	2.375,0000			
00109	BAÚ PEDAGÓGICO ALFABETIZAÇÃO	Consumo	CJ	2,0000
663,0000	1.326,0000			

Total do Fornecedor: 95.515,0500

Fornecedor: VALE COMERCIO DE PRODUTOS PARA EDUCAÇÃO LTDA

Item	Descrição do Material / Serviço		Unid Med	Quantidade	Valor
Unitário	Valor Total				
00034	ESCORREGADOR COM RAMPA E UMA	Consumo	UN	3,0000	
627,8300	1.883,4900				
00038	GANGORRA	Consumo	UN	3,0000	
263,8700	791,6100				
00041	GANGORRA CAVALINHO	Consumo	UN	3,0000	
263,8700	791,6100				
00043	GANGORRA GALINHA	Consumo	UN	3,0000	
382,1600	1.146,4800				
00045	GANGORRA BIGMOTO	Consumo	UN	3,0000	
263,8700	791,6100				
00061	KIT LIG BARRAS	Consumo	KIT	4,0000	
236,5800	946,3200				
00066	KIT CITY BLOCKS	Consumo	KIT	4,0000	
282,0700	1.128,2800				
00068	KIT ENGRENA BLOCKS	Consumo	KIT	4,0000	
323,0200	1.292,0800				

Total do Fornecedor: 8.771,4800

VALOR GLOBAL: R\$ 217.582,76 (duzentos e dezessete mil, quinhentos e oitenta e dois reais e setenta e seis centavos)

Bom Sucesso, data da assinatura.

LUIZ CLÁUDIO DA MATA
Prefeito Municipal
Matrícula 32671